구현해야하는 기능

해당 지역을 멀리서 관찰할 수 있는 공간 필요

(해당 전투를 기념하는 전투유물들을 전시하는 박물관 같은 공간)

(맵과 상호작용하여 과거 맵과 연결)

(해당 전투와 관련 된 메모리얼 같은 오브젝트들을 볼 수 있게 만들어놓고 박물관 전시)

과거지형을 구현해 놓은 맵에서 사람들이 돌아다니며 체험할 수 있는 공간

(작은 메모리얼 or 방을 구현하고 사람들이 방을 꾸밀 수 있게 만드는 공간)

Reference

BlenderGIS 사용방법

<https://www.godhasdone.com/54>

민구형 보내준 거

1. 어차피 과거를 기반으로 하고 있는 지도니까 static map으로 가져와서 속도 up

2. 도로 등 지형없는 지도 얻기 - 네이버 or 구글지도

3. 부대는 본부 기준 전투는 그냥 대충 찍어

4. 검색창에는 년도/전투/사람/부대/지명 검색 가능

5. 전도일때는 큰 전투만 나오게하고 줌하면 작은 전투들도 나오게 하는 방식이 좋을 듯. 전도에 다 넣으려고 하니까 존나 구림

6. 프로토타입은 실제와 다름 명시

7. 부대랑 전투 어떻게 표현하지

8. 3D와 2D 분리